

大会競技規定

アットホームカップ2024 第21回インディペンデンスリーグ[同好会]

- ① 本大会は原則として日本サッカー協会競技規則に準ずる。
- ② 試合時間は、30分－5分－30分。予選は同点でも延長戦・PK戦は行わない。
予選リーグは勝点制とする。勝点は1勝につき勝点3、引分の場合は両チームとも勝点1。
決勝トーナメント戦で同点の場合は、延長戦を行わず、即PK戦を行う。
決勝戦のみ10分-10分の延長戦を行い、勝敗が決しない場合はPK戦を行う。
- ③ 主審は本部が用意。副審は副審割当表に従って各チーム1～2名を出す。(有級者が望ましい、前後半での交代は認めない)
- ④ 副審は原則として試合開始15分前までに各会場本部に集合し、次の試合の主審と打ち合わせをする。
※副審も審判服(シャツ・パンツ・ソックス)を必ず着用すること。また、スパイクもしくはトレーニングシューズを履くこと。
- ⑤ 副審が試合開始までに集合しない場合は、該当副審の所属チームの勝点をペナルティーとして1点減点する。
- ⑥ レッドカードで退場となった選手は、次の試合1試合出場停止となる。
また、大会期間中イエローカードが累積で2枚となった選手は、次の試合1試合出場停止となる。
※審判に対する抗議はもちろん、執拗な質問、アピールプレイも警告(イエローカード)の対象となるので十分に注意すること。
- ⑦ 試合ごとの選手登録人数は18名までとする。選手交代は1試合7名まで。(大会登録人数は30名)
試合開始45分前までに、大会本部に「選手登録用紙」、「顔写真添付済み選手証」(または選手登録表一覧)を提出し、
試合開始10分前に本部へ集合の上、メンバーチェックを受けること。
選手交代は、交代する選手が各本部に申告し、主審の許可を得てから交代すること。
- ⑧ 出場資格を得ていない選手の出場が発覚した場合は、その試合を没収試合とし、相手チームの不戦勝とする。
不戦勝の勝点は3点、スコアは3-0とする。その後の試合については主催者で協議し決定する。
- ⑨ 試合開始時間に選手が6名以下しか集まらない場合(7名はOK)、そのチームは不戦敗とする。
不戦勝の勝点は3点。スコアは3-0とする。
- ⑩ リーグ戦の順位決定方式は下記のとおりとする。

I 勝点の多いチーム(勝3点、引分1点、負0点)	V 反則ポイントが少ないチーム
II 得失点差の多いチーム(+)	・警告: 1ポイント
III 総得点の多いチーム	・警告2枚での退場: 2ポイント
IV 直接対戦の勝者	・一発退場: 3ポイント
	VI 大会本部による抽選
- ⑪ 対戦チームのユニフォームが同系色の場合は、両チームの代表者で話し合い、決定する。ビブスの着用は原則として認めない。
カラーの異なる2種類のユニフォームで登録すること。また、背番号は試合毎の登録とする。
- ⑫ 眼鏡の使用は安全性の高いスポーツ眼鏡のみとする。
ピアス・指輪・ネックレス等、貴金属類の着用は認めない。
- ⑬ スネには必ずシンガード(レガース)を着用すること。
- ⑭ 悪天候時は、主催者の判断により試合時間を短縮、または中止・延期する場合がある。
ただし、落雷など、急な危険をとまなう場合は、選手・関係者の安全の確保を最優先に考え、
主催者の判断を待たずに、審判もしくは大会スタッフの判断で、試合を中断あるいは中止する場合がある。
試合途中の中止の場合、その時点でのスコアを採用する。試合開始前の中止の場合は、両チーム
引分とし、勝点は1.5点、スコアは3-3とする。
延期の場合、翌日に試合時間を短縮して行う場合がある。

《注意事項》

- ユニフォーム(シャツ・パンツ・ストッキング)は、メインとサブをご用意ください。
(メインのみだと、同系色で重なった場合、ゲーム中にチームを見違う可能性が非常に高い。)
- 前の試合が押した場合も、本部からの伝達がない限り「試合開始時間」とはタイムスケジュール通りの試合開始時間のこととなります。
そのため、各チームその時間に合わせて集合すること。
- テーピング・コールドスプレー等の医療具等は、各自・各チームで用意すること。